



CÂMARA MUNICIPAL DE
SÃO LOURENÇO DA MATA - PE
Requerimento Nº 028/2023.

APROVADO
Unanimidade

Antônio Barros de Souza Filho "MANGA" - Vereador

DM MDB 07/02/2023

ASSUNTO:

Solicito ao chefe do poder executivo, o Exmo. Sr. Prefeito Vinícius Labanca a implantação do projeto **R 10** "Ronaldinho Gaúcho".

Presidente

SENHOR PRESIDENTE,

REQUEIRO A MESA, OUVIDO O PLENÁRIO, CUMPRIDAS AS FORMALIDADES LEGAIS, NOS TERMOS REGIMENTAIS NO CAPÍTULO VI, NOS ART. 171 E ART. 176, SOLICITO AO CHEFE DO PODER EXECUTIVO, O EXMO. SR. PREFEITO VINÍCIUS LABANCA A IMPLANTAÇÃO DO PROJETO R10 "RONALDINHO GAÚCHO".

JUSTIFICATIVA:

Excelentíssimo Senhor Presidente da Câmara Municipal de São Lourenço da Mata /PE e demais nobres Vereadores. Venho solicitar a sensibilidade para a aprovação deste Projeto que será importante para as nossas crianças e jovens de São Lourenço da Mata.

O Projeto **R10 "Ronaldinho Gaúcho"** é uma iniciativa social, que vem promovendo a inclusão das classes mais pobres e vulneráveis, e neste sentido, solicito do Prefeito, em conjunto as Secretarias Municipais de Assistência Social, Educação e Cultura e Esportes, introduzir dentro do planejamento orçamentário de 2023, uma vez que, o custo de execução e benefício será importante para a valorização educacional e profissional, mesmo cientes que em nosso município existem escolinhas de futebol e que podemos incluí-los a este projeto.

Em anexo, segue o projeto R10 "Ronaldinho Gaúcho" enviado pelo Coordenador, Sr. Ronaldo Camargo.

REQUEIRO à Mesa, após ouvida a Casa e dispensadas as formalidades regimentais, que seja oficiado ao executivo deste município, por meio do setor competente, para a realização do pleito requerido.

Sala das Sessões, 19 de janeiro de 2023.

Atenciosamente,

ANTÔNIO BARROS DE SOUZA FILHO (MANGA) VEREADOR – MDB

CASA JAIR PEREIRA DE OLIVEIRA

Rua Dr. Joaquim Nabuco, nº 208 - Centro de São Lourenço da Mata, PE - CEP: 54735-790 - CNPJ: 11.480.878/0001-98



81 3525.0722



WWW.SAOLOURENCODAMATA.PE.LEG.BR



/CAMARAMUNICIPALSLM



@CAMARAMUNICIPALSLM